



Centro Sportivo Educativo Nazionale



COMITATO PROVINCIALE FIRENZE - SETTORE TECNICO

PROMEMORIA PRATICO RIEPILOGATIVO CALCIO A 7 STAGIONE SPORTIVA 2019-2020

- Si gioca con pallone n°4,5/5 a rimbalzo normale. Verificare i palloni **prima e durante** la gara. Con pallone diverso si gioca solo con l'assenso dei due capitani. Senza l'assenso di uno dei due capitani non si può disputare la gara.
- **documenti di riconoscimento x giocare: passaporto, carta d'identità o patente del paese d'origine, tesserino CSEN della stagione in corso per tesserati italiani e comunitari. Carta d'identità o patente italiana, passaporto del paese d'origine accompagnato da permesso di soggiorno valido, tesserino CSEN della stagione in corso per tesserati extracomunitari.**
- **Non si gioca senza documento di riconoscimento..**
- Il numero minimo di giocatori per disputare la gara è di **5** giocatori.
- Un tesserato CSEN segnalato nelle note gara come **dirigente e/o tecnico**, qualora la propria squadra sia presente con meno di **14 giocatori**, può partecipare alla gara stessa, se lo richiede, anche come giocatore. Dovranno poi essere corrette le note gara, segnalando il numero di maglia con il quale disputerà la gara.
- I tesserati **ritardatari e/o volanti**, possono entrare in campo, se **debitamente identificati, entro e non oltre l'inizio del secondo tempo**. Se non lo sono già, devono poi essere aggiornate le **due** copie delle note gara.
- **Il vincitore del sorteggio iniziale sceglie la porta da difendere o il calcio d'inizio.**
- Le sostituzioni sono "VOLANTI".
- **Il time-out si concede a gioco fermo alla squadra che lo richiede se la stessa è in possesso di palla**
- Il recupero, quando previsto, deve **obbligatoriamente** essere segnalato visivamente e verbalmente.
- Si può segnare una rete direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco dopo la segnatura di una rete **e si può battere il calcio d'inizio o la ripresa del gioco dopo una rete anche calciando il pallone all'indietro**
- **La distanza da rispettare sul calcio d'inizio e/o ripresa del gioco dopo segnatura di una rete è di 7 metri.**
- **Il portiere, con le mani, non può mai segnare una rete.**
- Il portiere, dopo una parata efficace, può segnare direttamente una rete con i piedi.
- Da **rimessa laterale** da parte di un compagno, il portiere può giocare il pallone **SOLO** con i piedi
- Il portiere **NON** può giocare il pallone con le mani su passaggio **VOLONTARIO** di un compagno di squadra se effettuato con i piedi o gamba al di sotto del ginocchio.
- In questi 2 casi se il **portiere tocca indebitamente il pallone con le mani si sanziona solo tecnicamente.**
- Se non si disturba pesantemente il gioco o non si inganna un avversario **NON è fallo chiamare la palla**
- **NON è fallo giocare il pallone da terra** a meno di non commettere gioco pericoloso o altra manovra fallosa.
- **Si applica la norma del VANTAGGIO.**
- La **SCIVOLATA** sull'uomo è, salvo applicazione del vantaggio, **SEMPRE fallo: se si tocca il giocatore punizione di prima, se si prende solo il pallone, punizione di seconda.**
- **Per le espulsioni si segue l'iter del calcio a 5. Se viene espulso un giocatore che è in panchina NON si toglie un giocatore dal campo.**
- Se un giocatore titolare commette un fallo mentre è fuori dalle linee perimetrali e il pallone è in gioco, si punisce con un fallo battuto dalla linea laterale nel punto più vicino all'infrazione.
- Le punizioni di seconda in area di rigore si battono dove è stata commessa l'infrazione, comunque non a meno di 7 metri valutati perpendicolarmente dalla linea di porta.
- I giocatori della squadra che batte la punizione devono stare almeno ad 1 metro dalla barriera quando viene richiesta. Se a meno di 1 metro e giocano subito dopo la punizione calciata, devono essere sanzionati con una punizione di seconda.
- Su punizione a favore della difesa nella propria area, gli avversari devono stare fuori area e a 7 metri dal pallone. Il pallone è in gioco quando è calciato e si muove chiaramente.
- Le punizioni di seconda devono essere segnalate con il **braccio alzato.**
- Se durante il gioco il pallone colpisce l'arbitro ed il tocco di questi favorisce in modo palese ed evidente la squadra che giocava il pallone o gli avversari, il gioco deve essere interrotto.



PROMEMORIA PRATICO RIEPILOGATIVO CALCIO A 7 STAGIONE SPORTIVA 2019-2020

- In caso di rimessa da parte dell'arbitro il pallone si concede: al portiere se all'interruzione il pallone era in area, altrimenti alla squadra che lo stava giocando e gli avversari dovranno stare a 4 metri dal punto della rimessa
- **ATTENZIONE** : Per “fallo da ultimo uomo” si intende la punizione di prima commessa realmente da l' **ULTIMO** difensore (portiere o giocatore) che impedisce all'avversario di sfruttare la chiara occasione di segnare una rete perché dopo il difensore stesso c'è solo la porta. Se l'infrazione è commessa intenzionalmente o meno fuori dall'area di rigore il difensore deve essere **ESPULSO**. Se l'infrazione è commessa in area di rigore, se intenzionale rigore ed **ESPULSIONE**, non intenzionale rigore ed **AMMONIZIONE**.
- Il fallo laterale si batte con le mani. Gli avversari devono stare ad almeno 2 metri di distanza.
- La rimessa dal fondo la esegue solo il portiere: con le mani o con i piedi mettendo il pallone fermo a terra dentro l'area di rigore e calciandolo fuori; in questo caso, cioè con i piedi, può anche segnare una rete. Il pallone è in gioco quando è uscito dall'area di rigore.